

# Le logo Boutique de vélo

Utiliser la même méthode que pour les exercices précédents.

Approchez-vous le plus possible du résultat **sans chercher à être strictement identique**.

## 1 - Commencez par la montagne.

**Pour la montagne**, le blanc de la neige doit être un trou et non pas du blanc. Ainsi si on change la couleur du fond, la neige changera aussi de couleur.

## 2 - Continuez avec le nom.

Typo du nom = Impact

Il faudra la resserrer un peu pour réduire la largeur des lettres.

## 3 - Placez le texte en demi cercle au dessus de la montagne.

Utilisez une règle pour équilibrer le texte gauche/droite.

## 4 - Le grand plateau = Étoile déformée.

Choisir l'étoile dans les formes prédéfinies.

Quand l'outil est en main, cliquer 1 fois dans le document pour faire apparaître (Tadam !) la fenêtre des réglages de l'outil

- Rayon extérieur
- Rayon intérieur
- Nombre de branche

Choisir les paramètres (environ 30 branches)

Quand la roue est tracée, saisir l'outil flèche blanche et arrondir les pointes au plus proche de l'effet désiré.

## Découper la roue avec le Pathfinder :

- Enlever le cercle central (bien aligner les éléments).
- Enlever la moitié supérieure (avec un trait ou un rectangle, puis objet -Dissocier).

## 5 - Finaliser le logo

- Faire la petite roue
- Faire le X (avec 2 traits)
- Ajouter le texte (Arial et Impact)
- Tout aligner verticalement.

Approchez-vous le plus possible du résultat **sans chercher à être strictement identique**.

6 - **Sauvegarder** votre fichier de travail (AI ou PDF)

7 - **Exporter** votre travail en JPEG.